

KULLANICI ARAYÜZÜ

REHBERİ

KULLANICI ARAYÜZÜ REHBERİ

13/6/2014 tarihli ve 29029 sayılı Tanıtma ve Kullanma Kılavuzu Yönetmeliğinin “Tanıtma ve Kullanma Kılavuzu Düzenleme Zorunluluğu” başlıklı 5 inci maddesinin beşinci fıkrasında “Malın kullanıcı arayüzünde yer alan yazılı, sesli ve görüntülü ifadelerin Türkçe olması zorunludur” hükmü yer almaktadır.

Diğer taraftan, ‘Kullanıcı Arayüzü’ Tanıtma ve Kullanma Kılavuzu Yönetmeliğinin 4 üncü maddesinin birinci fıkrasında; “Bir mal ile o malı kullanan tüketici arasındaki etkileşime aracılık eden her türlü dijital ortam” şeklinde tanımlanmıştır.

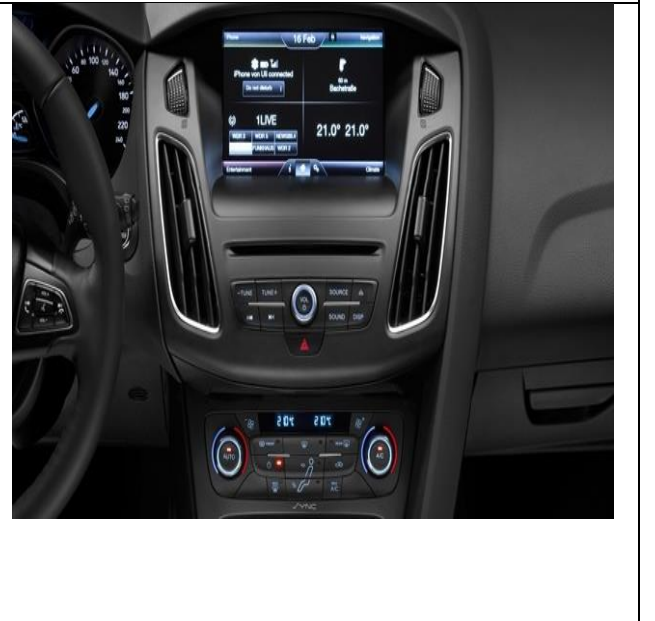
Kullanıcı arayüzü tanımında yer alan **dijital ortam**; “Tüketicinin kullanımına sunulan ürünlerde, tüketicinin ürün ve ürün fonksiyonları ile doğrudan etkileşim içinde olduğu, yazılım yolu ile programlanarak değiştirilebilir nitelikte verileri ekran üzerinde dijital olarak gösterebilen ortamı” ifade etmektedir.

- ❖ Bu rehberin uygulanmasında 6502 sayılı Kanununun 55/2 nci maddesi hükümleri saklıdır.
- ❖ Kullanıcı arayüzünde yer alan ifade, işaret ve standartların malın tanıtma ve kullanma kılavuzunda ayrıca açıklanması zorunludur.
- ❖ Malın teknik özelliği veya tüketicinin kullanımında karşılaşılabilecek kolaylıklar da dikkate alınarak, bilgilerin işaret ve şekil çizmek suretiyle açık olarak anlatılabilmesi halinde ayrıca yazılı bir ifade aranmaz.
- ❖ Türk Dil Kurumu Bilim ve Sanat Terimleri Ana Sözlüğünde yer alan ifadeler, uluslararası teknik mevzuat gereği kullanıcı arayüzünde yer alan ifadeler ile evrensel olarak kabul görmüş ifadeler kullanıcı arayüzünde orijinal hali ile kullanılabilir.
- ❖ Yerel veya uluslararası olarak tescil edilmiş patent, marka lisans vb. ifadeler ile yerel veya uluslararası teknik mevzuat ve standartlarda geçen ifadelerin

kullanıcı arayüzünde yer alması durumunda, bu ifadeler orijinal hali ile kullanılabilir.

- ❖ Bu rehberde yer alan kullanıcı arayüzü örnekleri sınırlayıcı nitelikte olmayıp örnek niteliğindedir.

A. Kullanıcı Arayüzü Kabul Edilen Örnekler





B. Kullanıcı Arayüzü Kabul Edilmeyen Örnekler

1. Fiziksel Tuşlar ve Kabartmalar:



2. Ayar Düğmeleri:



3. Ürün Üzerinde Bulunan Marka, Model vb. Gösteren Yazılar:

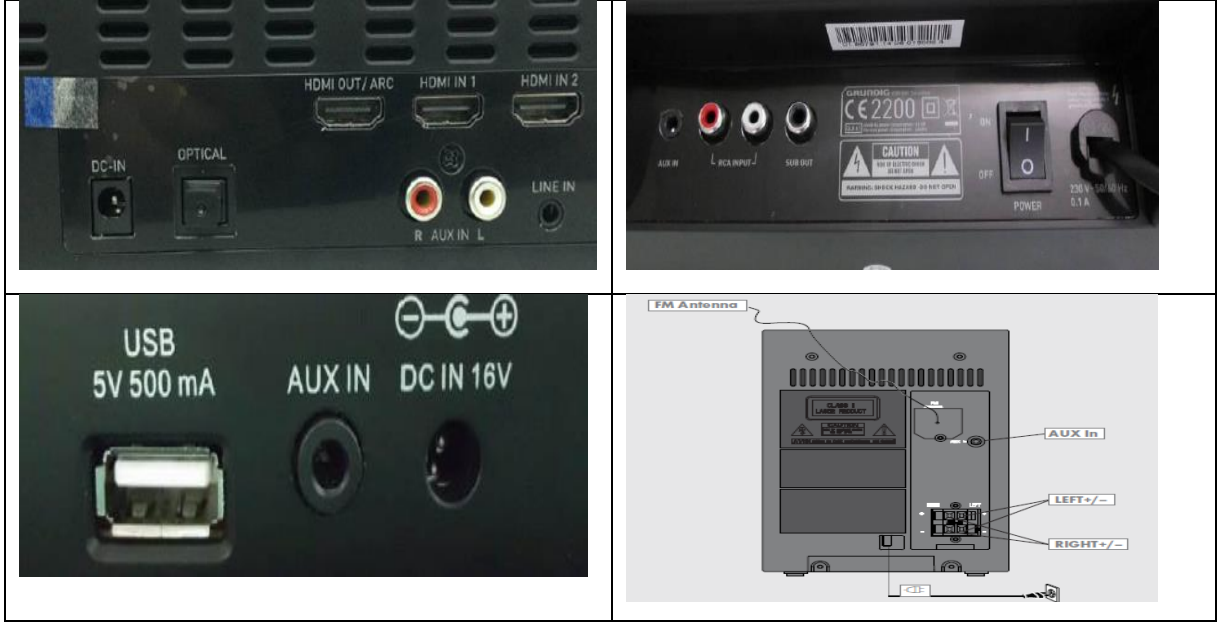




4. Tuş Takımları, Klavyeler vb.:



5. Kurulum Bağlantı Giriş ve Çıkış Yerlerini Gösteren Yazılar:



6. Göstergeler:



7. Yazılım Yolu ile Deđiştirilmesi Mümkmn Olmayan Ekranlar (LED, LCD, Segment vb.):



C. Kullanıcı arayüzünde yer alan ve orijinal hali ile kullanılabilir ibareler:

